Отбор "Strawberry"

## Name usernamer Telerik GitHub

Тодор Мицковски todorm85 todorm85

Боян Славов boyan.slavov b-slavov

Ангел Вълков avalkov avalkov

Мартин Али Beardhammer Beardhammer

Ивайло Арнаудов ivaylo.arnaudov r1f

**Относно проекта:**

Проектът е разработен като римейк на добре известната от 80-те игра "Pac-Man". Играчът

управлява усмихнато личице в серия от лабиринти. Целта е да се съберат всички символи '$'

(злато) от всички лабиринти. Лабиринтите са свързани посредством серия от проходи, като във

всеки един момент може да се преминава от един в друг. Не е задължително да се събере

всичкото златото от текущия за да може да се премине в следващия или предходния лабиринт.

Златото всеки път е на различни места и различен брой. Играчът трябва да се пази от червените

символи 'каро', които представляват враговете. Те се движат в произволна траектория и обикалят

по целия лабиринт, но не преследват играча. Играта приключва когато е събрано всичкото злато от

всички лабиринти или при сблъсък с един от враговете.

*Git Repo: https://github.com/todorm85/TeamStrawberry*